



# MEMBUAT GAME

Berbasis Website  
Menggunakan Bahasa Javascript Dan Php

Dodik Arwin Dermawan, S.ST., S.T., M.T.  
Chamdan Mashuri, S.Kom., M.Kom.  
Ginanjari Setyo Permadi, S.Kom., M.Kom.  
Duta Alif Gunawan  
Dini Widiastih S.T



# **Membuat Game Berbasis Website Menggunakan Bahasa Javascript dan PHP**

# **Membuat Game Berbasis Website Menggunakan Bahasa Javascript dan PHP**

---

**Dodik Arwin Dermawan, S.ST., S.T., M.T.  
Chamdan Mashuri, S.Kom., M.Kom.  
Ginanjari Setyo Permadi, S.Kom., M.Kom.  
Duta Alif Gunawan  
Dini Widiastih S.T**



# **Membuat Game Berbasis Website Menggunakan Bahasa Javascript dan PHP**

---

© Penerbit Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia (PRCI)

Penulis:

**Dodik Arwin Dermawan, S.ST., S.T., M.T.**

**Chamdan Mashuri, S.Kom., M.Kom.**

**Ginanjari Setyo Permadi, S.Kom., M.Kom.**

**Duta Alif Gunawan**

**Dini Widiyati S.T**

Editor: Duta Alif Gunawan

Cetakan Pertama: Januari 2022

Cover: Rusli

Tata Letak: Tim Kreatif PRCI

Hak Cipta 2022, pada Penulis. Diterbitkan pertama kali oleh:

**Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia**

**ANGGOTA IKAPI JAWA BARAT**

Pondok Karisma Residence Jalan Raflesia VI D.151

Panglayungan, Cipedes Tasikmalaya – 085223186009

Website: [www.rcipress.rcipublisher.org](http://www.rcipress.rcipublisher.org)

E-mail: [rumahcemerlangindonesia@gmail.com](mailto:rumahcemerlangindonesia@gmail.com)

Copyright © 2022 by Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia

All Right Reserved

- Cet. I –: Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia, 2022

; 14,8 x 21 cm

ISBN: 978-623-5847-91-7

Hak cipta dilindungi undang-undang

Dilarang memperbanyak buku ini dalam bentuk dan dengan  
cara apapun tanpa izin tertulis dari penulis dan penerbit

Undang-undang No.19 Tahun 2002 Tentang

**Hak Cipta Pasal 72**

Undang-undang No.19 Tahun 2002 Tentang Hak Cipta  
Pasal 72

Barang siapa dengan sengaja melanggar dan tanpa hak melakukan perbuatan sebagaimana dimaksud dalam pasal ayat (1) atau pasal 49 ayat (1) dan ayat (2) dipidana dengan pidana penjara masing-masing paling sedikit 1 (satu) bulan dan/atau denda paling sedikit Rp.1.000.000,00 (satu juta rupiah), atau pidana penjara paling lama 7 (tujuh) tahun dan/atau denda paling banyak Rp.5.000.000.000,00 (lima miliar rupiah).

Barang siapa dengan sengaja menyiarkan, memamerkan, mengedarkan, atau menjual kepada umum suatu ciptaan atau barang hasil pelanggaran hak cipta terkait sebagai dimaksud pada ayat (1) dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp.500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).

# KATA PENGANTAR

Perkembangan perangkat pendukung permainan berbasis komputer, atau lebih dikenal dengan game menjadikan jenis dari game semakin komplek dan bervariasi. Demikian pula dengan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun game. Buku **Membuat Game Berbasis Website Menggunakan Javascript & PHP**, disusun untuk dapat digunakan sebagai referensi dalam membangun game, dengan menggunakan Bahasa pemrograman Javascript dan PHP.

Buku ini menjelaskan langkah – langkah awal dalam membangun game sederhana, diantaranya struktur HTML, struktur Div Class, style CSS, dan struktur Java Script. Penjelasan yang gamblang disertai dengan gambar pendukung, akan memudahkan pembaca untuk memahami dari setiap langkah yang ada di dalam buku ini.

Akhir kata kami berharap buku ini dapat memberi manfaat bagi pembaca. Kami menyadari bahwa buku **Membuat Game Berbasis Website Menggunakan Javascript & PHP** jauh dari kata sempurna. Oleh karenanya saran dan kritik yang membangun sangat kami harapkan.

Penulis

# DAFTAR ISI

|                                                         |    |
|---------------------------------------------------------|----|
| KATA PENGANTAR.....                                     | i  |
| DAFTAR ISI .....                                        | ii |
| DAFTAR TABEL.....                                       | iv |
| DAFTAR GAMBAR.....                                      | v  |
| PENDAHULUAN .....                                       | 1  |
| JavaScript.....                                         | 11 |
| Pengertian Javascript.....                              | 11 |
| Kelebihan Javascript.....                               | 12 |
| Kekurangan Javascript .....                             | 13 |
| Fungsi dan cara kerja javascript terhadap website.....  | 13 |
| Penggunaan umum pada javascript.....                    | 13 |
| Menuliskan syntax JavaScript pada HTML.....             | 14 |
| Statement pada Javascript .....                         | 16 |
| Variabel pada Javascript.....                           | 17 |
| Comment pada Javascript .....                           | 18 |
| Tipe Data pada Javascript .....                         | 18 |
| String .....                                            | 18 |
| Assignment Operator pada javascript .....               | 23 |
| Operator Perbandingan pada JavaScript .....             | 25 |
| Operasi Logika dalam Javascript.....                    | 27 |
| Looping pada Javascript .....                           | 30 |
| Function.....                                           | 31 |
| Variabel Scope.....                                     | 35 |
| Mode Strict pada Javascript.....                        | 37 |
| Object pada Browser .....                               | 49 |
| DOM(Document Object Model).....                         | 59 |
| DOM (Document Object Model) Selector .....              | 61 |
| DOM (Document Object Model) Event.....                  | 65 |
| Membuat game dengan Bahasa Pemrograman Javascript ..... | 71 |

|                                                |     |
|------------------------------------------------|-----|
| PHP(Hypertext Preprocessor).....               | 98  |
| Pengertian PHP .....                           | 99  |
| Kelebihan Bahasa PHP .....                     | 99  |
| Kekurangan Bahasa PHP .....                    | 101 |
| Cara Download dan Instalasi Xampp .....        | 101 |
| Struktur Dasar PHP .....                       | 106 |
| Konstanta dan Variabel dalam PHP .....         | 109 |
| Tipe Data dalam Bahasa PHP .....               | 111 |
| Kondisi .....                                  | 121 |
| Fungsi dalam PHP .....                         | 126 |
| Argumen pada Fungsi PHP .....                  | 127 |
| Data Default Argument pada PHP .....           | 130 |
| Fungsi PHP mengembalikan nilai/return .....    | 131 |
| Looping/Perulangan pada PHP .....              | 132 |
| Membuat Game pada Bahasa Pemrograman PHP ..... | 139 |
| DAFTAR PUSTAKA.....                            | 146 |
| GLOSARIUM.....                                 | 148 |
| INDEKS .....                                   | 151 |
| BIOGRAFI PENULIS .....                         | 152 |

## DAFTAR TABEL

|                                                                          |     |
|--------------------------------------------------------------------------|-----|
| Tabel 2.1 Macam macam operasi logika javascript.....                     | 28  |
| Tabel 2.2 Macam macam property dan method yang sering<br>digunakan ..... | 53  |
| Tabel 3.1 Aturan penulisan variabel dalam PHP.....                       | 109 |
| Tabel 3.2 Definisi dari macam macam perulangan .....                     | 133 |

# DAFTAR GAMBAR

|                                                                   |    |
|-------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 1.1 Gambar logo C++ .....                                  | 4  |
| Gambar 1.2 Gambar logo Java.....                                  | 5  |
| Gambar 1.3 Gambar logo C#.....                                    | 6  |
| Gambar 1.4 Logo javascript .....                                  | 7  |
| Gambar 1.5 Logo PHP.....                                          | 9  |
| Gambar 2.1 Contoh pesan peringatan terhadap user .....            | 14 |
| Gambar 2.2 Contoh syntax embedded script.....                     | 15 |
| Gambar 2.3 Contoh syntax external script .....                    | 15 |
| Gambar 2.4 Contoh script alert .....                              | 16 |
| Gambar 2.5 Hasil script alert.....                                | 17 |
| Gambar 2.6 Contoh script variabel menggunakan var .....           | 17 |
| Gambar 2.7 Contoh script comment .....                            | 18 |
| Gambar 2.8 Contoh script penggunaan tipe data string .....        | 19 |
| Gambar 2.9 Hasil script tipe data string.....                     | 19 |
| Gambar 2.10 Contoh script tipe data number.....                   | 20 |
| Gambar 2.11 Hasil script tipe data number .....                   | 20 |
| Gambar 2.12 contoh script tipe data array .....                   | 21 |
| Gambar 2.13 Hasil tipe data array pada browser.....               | 22 |
| Gambar 2.14 Script tipe data object html .....                    | 22 |
| Gambar 2.15 Script javascript pada tipe data object.....          | 23 |
| Gambar 2.16 Contoh script assignment operator .....               | 24 |
| Gambar 2.17 Macam macam assignment operator .....                 | 24 |
| Gambar 2.18 Script operator javascript operator sama dengan ..... | 25 |
| Gambar 2.19 Script javascript operator identik.....               | 26 |
| Gambar 2.20 Script javascript operator tidak sama dengan..        | 27 |
| Gambar 2.21 Script javascript menggunakan operasi logika          | 28 |
| Gambar 2.22 Struktur if else javascript .....                     | 29 |
| Gambar 2.23 Contoh script menggunakan if else javascript..        | 30 |
| Gambar 2.24 Script looping pada javascript.....                   | 30 |

|                                                                                 |    |
|---------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.25 Hasil script looping javascript.....                                | 31 |
| Gambar 2.26 Struktur function pada javascript .....                             | 32 |
| Gambar 2.27 Script function custom.....                                         | 33 |
| Gambar 2.28 Script function dengan menggunakan if else<br>pada javascript ..... | 34 |
| Gambar 2.29 Script function menghitung angka.....                               | 35 |
| Gambar 2.30 Script variabel scope .....                                         | 36 |
| Gambar 2.31 Kesalahan dalam penulisan variabel .....                            | 37 |
| Gambar 2.32 Metode strict metode global.....                                    | 38 |
| Gambar 2.33 Metode stric metode local .....                                     | 39 |
| Gambar 2.34 Metode strict tanpa mendeklarasikan variabel                        | 40 |
| Gambar 2.35 Penggunaan mode strict menghapus variabel ....                      | 41 |
| Gambar 2.36 Penggunaan mode strict menghapus function .                         | 42 |
| Gambar 2.37 Penggunaan mode strict menduplikasikan<br>parameter .....           | 43 |
| Gambar 2.38 Mode strict penggunaan property read only .....                     | 44 |
| Gambar 2.39 Mode strict penggunaan property read only .....                     | 45 |
| Gambar 2.40 Penggunaan mode strict menghapus properti .                         | 46 |
| Gambar 2.41 Penggunaan mode stric kata eval.....                                | 47 |
| Gambar 2.42 Penggunaan mode strict menggunakan<br>argument kata.....            | 48 |
| Gambar 2.43 Penggunaan mode strict pernyataan with .....                        | 49 |
| Gambar 2.44 Tampilan klik kanan pada touchbar atau mouse                        | 50 |
| Gambar 2.45 Tampilan halaman console pada browser .....                         | 51 |
| Gambar 2.46 Macam macam property dan method pada<br>javascript .....            | 52 |
| Gambar 2.47 Mengakses property atau method melalui<br>window .....              | 54 |
| Gambar 2.48 Mengakses property atau method tanpa melalui<br>window .....        | 55 |
| Gambar 2.49 Script javascript menggunakan object browser<br>.....               | 56 |

|                                                                                                         |    |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.50 Script javascript menggunakan object browser siap untuk dijalankan .....                    | 57 |
| Gambar 2.51 Hasil script ketika dijalankan halaman input pertama .....                                  | 58 |
| Gambar 2.52 Hasil script ketika dijalankan halaman inputan kedua .....                                  | 58 |
| Gambar 2.53 Hasil script ketika dijalankan halaman inputan ketiga .....                                 | 58 |
| Gambar 2.54 Hasil akhir script javascript object browser .....                                          | 59 |
| Gambar 2.55 Struktur DOM .....                                                                          | 60 |
| Gambar 2.56 Script javascript menggunakan Method <code>getElementsByTagName</code> .....                | 62 |
| Gambar 2.57 Hasil script menggunakan method <code>getElementsByTagName</code> .....                     | 62 |
| Gambar 2.58 Script javascript menggunakan Method <code>getElementById</code> .....                      | 63 |
| Gambar 2.59 Hasil script javascript menggunakan Method <code>getElementById</code> .....                | 64 |
| Gambar 2.60 Script javascript menggunakan Method <code>getElementsByClassName</code> .....              | 64 |
| Gambar 2.61 Hasil script javascript dengan menggunakan Method <code>getElementsByClassName</code> ..... | 65 |
| Gambar 2.62 Script javascript penggunaan <code>OnClick</code> .....                                     | 66 |
| Gambar 2.63 Script javascript penggunaan <code>OnChange</code> .....                                    | 67 |
| Gambar 2.64 Hasil script javascript <code>OnChange</code> .....                                         | 67 |
| Gambar 2.65 Hasil script javascript <code>OnMouseOver</code> dan <code>OnMouseOut</code> .....          | 68 |
| Gambar 2.66 Script javascript <code>OnKeyDown</code> .....                                              | 69 |
| Gambar 2.67 Hasil script javascript <code>OnKeyDown</code> .....                                        | 69 |
| Gambar 2.68 Script javascript menggunakan <code>OnLoad</code> .....                                     | 70 |
| Gambar 2.69 Hasil script javascript menggunakan <code>OnLoad</code> ..                                  | 70 |
| Gambar 2.70 Dokumen html pembuatan game .....                                                           | 71 |

|                                                                          |    |
|--------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.71 Membuat div pada html .....                                  | 72 |
| Gambar 2.72 Membuat style untuk element h1 .....                         | 73 |
| Gambar 2.73 Hasil dari style h1 .....                                    | 73 |
| Gambar 2.74 Style pada div class container .....                         | 74 |
| Gambar 2.75 Hasil dari style container .....                             | 75 |
| Gambar 2.76 Style div class tanah .....                                  | 76 |
| Gambar 2.77 Hasil styling div tanah .....                                | 77 |
| Gambar 2.78 Style div tikus .....                                        | 77 |
| Gambar 2.79 Hasil styling div tikus .....                                | 78 |
| Gambar 2.80 styling tanah dengan penambahan value<br>overflow .....      | 79 |
| Gambar 2.81 Hasil jika ditambahkan overvlow dengan value<br>hidden ..... | 79 |
| Gambar 2.82 Script styling tikus untuk muncul diatas tanah               | 80 |
| Gambar 2.83 Hasil styling div tanah dan div tikus .....                  | 80 |
| Gambar 2.84 Menuliskan class muncul pada tanah .....                     | 81 |
| Gambar 2.85 Hasil setelah diberi nilai muncul pada tanah ....            | 82 |
| Gambar 2.86 Penambahan value transition pada class tikus                 | 83 |
| Gambar 2.87 Penulisan div pada html .....                                | 84 |
| Gambar 2.88 Hasil dari penulisan div ulang .....                         | 85 |
| Gambar 2.89 Menambahkan value float pada style tanah .....               | 86 |
| Gambar 2.90 Hasil penambahan value float dengan class<br>tanah .....     | 86 |
| Gambar 2.91 Script javascript untuk tanah dan tikus .....                | 87 |
| Gambar 2.92 Script mengatur munculnya tikus .....                        | 88 |
| Gambar 2.93 Script untuk mengatur waktu minimal dan<br>maksimal .....    | 89 |
| Gambar 2.94 Membuat tombol start pada html untuk memulai<br>game .....   | 89 |
| Gambar 2.95 Styling element button .....                                 | 90 |
| Gambar 2.96 Membuat sebuah fungsi pada javascript .....                  | 91 |
| Gambar 2.97 Memberikan variabel untuk memulai .....                      | 92 |

|                                                                                      |     |
|--------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| Gambar 2.98 Membuat papan skor untuk game.....                                       | 92  |
| Gambar 2.99 Memberi style pada element h1 dan h2 .....                               | 93  |
| Gambar 2.100 Membuat query pada class papan-skor.....                                | 94  |
| Gambar 2.101 membuat script function pukul.....                                      | 94  |
| Gambar 2.102 Memastikan semua variabel terdekalarasi .....                           | 95  |
| Gambar 2.103 Script untuk membuat cursor ketika masuk ke<br>game menjadi palu .....  | 96  |
| Gambar 2.104 Script untuk memberikan efek palu ketika<br>pukul tikus .....           | 97  |
| Gambar 2.105 Hasil akhir game pemrograman javascript.....                            | 97  |
| Gambar 3.1 Halaman download xampp .....                                              | 102 |
| Gambar 3.2 Halaman control panel xampp.....                                          | 103 |
| Gambar 3.3 Halaman control panel xampp start apache dan<br>mysql .....               | 104 |
| Gambar 3.4 halaman xampp pada browser.....                                           | 105 |
| Gambar 3.5 Halaman versi PHP dalam xampp .....                                       | 105 |
| Gambar 3.6 Proses meletakkan dalam file melalui Local<br>Disk(C:).....               | 106 |
| Gambar 3.7 Proses meletakkan file php dalam folder xampp<br>.....                    | 107 |
| Gambar 3.8 Cara menampilkan pada browser cara pertama<br>.....                       | 108 |
| Gambar 3.9 Cara menampilkan pada browser cara kedua..                                | 108 |
| Gambar 3.10 Hasil dari script echo .....                                             | 109 |
| Gambar 3.11 Jika salah atau typo memasukan nama file pada<br>pencarian browser ..... | 109 |
| Gambar 3.12 Script penggunaan konstanta .....                                        | 110 |
| Gambar 3.13 Hasil script konstanta dalam PHP .....                                   | 110 |
| Gambar 3.14 Script penggunaan variabel.....                                          | 111 |
| Gambar 3.15 Hasil script penggunaan variabel.....                                    | 111 |
| Gambar 3.16 Script menggunakan tipe data Integer .....                               | 113 |
| Gambar 3.17 Hasil script menggunakan tipe data integer...                            | 113 |

|                                                                    |     |
|--------------------------------------------------------------------|-----|
| Gambar 3.18 Script PHP menggunakan tipe data float .....           | 114 |
| Gambar 3.19 Hasil script menggunakan tipe data float .....         | 115 |
| Gambar 3.20 Script menggunakan tipe data boolean .....             | 116 |
| Gambar 3.21 Hasil script menggunakan tipe data boolean .           | 116 |
| Gambar 3.22 Script menggunakan tipe data string.....               | 117 |
| Gambar 3.23 Hasil script menggunakan tipe data string .....        | 117 |
| Gambar 3.24 Script menggunakan tipe data object .....              | 118 |
| Gambar 3.25 Hasil script menggunakan tipe data object .....        | 118 |
| Gambar 3.26 Script menggunakan tipe data array.....                | 119 |
| Gambar 3.27 Script php tipe data array pemanggilan data .          | 119 |
| Gambar 3.28 Hasil dari script menggunakan tipe data array<br>..... | 120 |
| Gambar 3.29 Script menggunakan tipe data null.....                 | 120 |
| Gambar 3.30 Hasil script tipe data null.....                       | 121 |
| Gambar 3.31 Script php kondisi if.....                             | 122 |
| Gambar 3.32 Hasil script php kondisi if.....                       | 122 |
| Gambar 3.33 Script php kondisi if else if else.....                | 123 |
| Gambar 3.34 Hasil script php kondisi if elseif else.....           | 123 |
| Gambar 3.35 Script php kondisi if else.....                        | 124 |
| Gambar 3.36 Hasil script kondisi if else.....                      | 124 |
| Gambar 3.37 Script menggunakan kondisi switch-case .....           | 125 |
| Gambar 3.38 Hasil script menggunakan kondisi switch case<br>.....  | 126 |
| Gambar 3.39 Script fungsi PHP .....                                | 127 |
| Gambar 3.40 Hasil script fungsi PHP .....                          | 127 |
| Gambar 3.41 Script php menggunakan argumen .....                   | 128 |
| Gambar 3.42 Hasil script php menggunakan argumen .....             | 129 |
| Gambar 3.43 Script PHP menggunakan 2 argumen.....                  | 129 |
| Gambar 3.44 Hasil script PHP menggunakan 2 argumen.....            | 130 |
| Gambar 3.45 Script PHP menggunakan data default .....              | 130 |
| Gambar 3.46 Hasil script PHP menggunakan data default ..           | 131 |
| Gambar 3.47 Script PHP menggunakan return.....                     | 132 |

|                                                                                 |     |
|---------------------------------------------------------------------------------|-----|
| Gambar 3.48 Hasil script PHP menggunakan return .....                           | 132 |
| Gambar 3.49 Script PHP menggunakan while .....                                  | 134 |
| Gambar 3.50 Hasil script php menggunakan while .....                            | 135 |
| Gambar 3.51 Script PHP menggunakan do while .....                               | 135 |
| Gambar 3.52 hasil script php menggunakan do while .....                         | 136 |
| Gambar 3.53 Script PHP menggunakan for .....                                    | 137 |
| Gambar 3.54 Hasil script php menggunakan do while.....                          | 138 |
| Gambar 3.55 Script php menggunakan foreach .....                                | 138 |
| Gambar 3.56 Hasil script PHP menggunakan foreach .....                          | 139 |
| Gambar 3.57 Struktur html untuk pembuatan game PHP ...                          | 140 |
| Gambar 3.58 Script membuat logika komputer .....                                | 140 |
| Gambar 3.59 Membuat input pada user .....                                       | 141 |
| Gambar 3.60 Membuat logika game.....                                            | 142 |
| Gambar 3.61 Membuat hasil menang atau kalah terhadap user<br>dan komputer ..... | 143 |
| Gambar 3.62 Styling game pada PHP .....                                         | 144 |
| Gambar 3.63 Halaman game suit PHP .....                                         | 145 |
| Gambar 3.64 Contoh hasil antara user dan komputer .....                         | 145 |



# PENDAHULUAN

---

Perbedaan Pembuatan Game dengan Desain Game Sebelum kita belajar tentang cara membuat game lewat script sebaiknya kita tahu dulu arti dari pembuatan game dan desain game. Jika anda ingin membuat game sendiri alangkah baiknya anda memahami apa arti pembuatan game dan desain game itu sendiri. Sebelum anda membuat game anda perlu membuat desain game, desain game sendiri bisa kita buat dengan video. Gimana cara kita membuat desain game yang bagus dan menarik dimata masyarakat bukan hanya lokal saja tetapi bisa sampai ke manca Negara. Dalam membuat desain game tersebut kita harus membuat detail contoh kita membuat game petualang bagaimana cara perang menghadapi lawan bagaimana karakter kita semakin kuat untuk menghadapi lawan dan membuat karakter kita menjadi semakin menarik seiring dengan naiknya level karakter tersebut dan lain-lain.

Setelah kita sudah membuat desain game itu sendiri secara menarik. Langkah selanjutnya adalah membuat game itu sendiri melalui konsep bisa melewati coding atau bisa anda pakai aplikasi seperti rpg maker langsung drag and drop.

## Langkah-Langkah dalam Pembuatan Game

Membuat game sendiri terlihat sulit sekali bagi pemula atau bagi mahasiswa menjelang skripsi yang menggunakan aplikasi game untuk skripsi pasti pusing dan akan menyerahkan kepada orang ahli dalam bidang membangun game untuk mengerjakan aplikasi game anda, dan tentu saja meminta tolong kepada orang yang ahli membangun game biayanya tentu tidaklah murah.

Kali ini kita akan bahas bagaimana sih cara membangun game yang baik dan benar. Tapi, perlu diperhatikan proses pengerjaan game berbeda beda. Tergantung dari genre game apa yang anda buat semakin detail game yang anda buat semakin lama waktunya dan pastinya software yang anda pakai juga berpengaruh berikut merupakan langkah langkah dalam membuat game :

### **Langkah 1 :**

#### **Melakukan Riset dan Membangun Konseptualisasi Pada Game**

Langkah pertama yang harus kita lakukan dalam membuat game adalah melakukan riset dan membangun konsep supaya game anda menjadi kenyataan dan sesuai target yang anda inginkan.

### **Langkah 2 :**

#### **Membuat sebuah dokumen tentang desain terkait dengan game yang sedang anda buat**

Langkah kedua ini sangatlah penting dalam membuat game karena dokumen desain ini akan menentukan

- a. Anda harus menentukan bagaimana tampilan pada game terlihat menarik. Tetapi, biasanya orang orang akan menyewa orang yang ahli dalam game untuk mendesain game anda. Desain game pun tentu tidaklah murah.
- b. Anda harus menentukan bahasa pemrograman mana yang cepat dan efisien untuk membangun game anda.
- c. Anda harus memiliki rencana untuk 5 tahun kedepan atau 10 tahun kedepan untuk game anda. Apakah anda ingin menambah fitur pada game anda supaya terlihat menarik.

### **Langkah 3 :**

#### **Menentukan Software untuk Pembuatan Game Anda**

Langkah ini adalah merupakan langkah terakhir proses desain dokumen pada game yang kita buat. Kita harus menentukan software mana yang cocok untuk pembuatan game anda. Pada pemula untuk proses pembuatan game cukup software yang dimana software tersebut memfasilitasi text editor untuk memprogram game tersebut dan compiler untuk menjalankan hasil dari kodingan kita. Sedangkan, jika sudah expert atau ahli biasanya dalam membuat game butuh software yang lebih spesifik lagi.

### **Langkah 4 :**

#### **Mencoba Game anda dan mempromosikan game yang anda buat**

Setelah pembuatan game anda selesai, pastikan anda memastikan di game anda terdapat bug atau eror apa tidak. Proses untuk mengecek ada bugnya atau tidak dan memperbaiki jika ada bug pasti membutuhkan waktu yang tidak sedikit.

Setelah kita mengecek game tersebut tidak memiliki bug atau eror langkah selanjutnya adalah mempromosikan game anda supaya orang tertarik dan ingin mencoba buatan game yang anda buat. Berikut merupakan cara untuk mempromosikan game :

- Membuat video tentang game anda yang menarik dan promosi berlangganan di media social yang besar seperti instagram, youtube atau facebook.
- Membuat sebuah website yang menarik tentang game anda supaya pengunjung website tertarik dan ingin membeli game anda lalu mengunduhnya.